

## Programmation sur consoles ETC - EOS Niveau 2

L'objectif de cette formation est de permettre aux participant·e·s d'approfondir les opérations disponibles sur les consoles ETC de la famille EOS.

(Référentiels ETC : Workbooks 3 & 4)



TSV est centre de formation agréé par ETC - France

### OBJECTIFS (Compétences)

#### Approfondir les opérations disponibles sur une console de la famille EOS.

Découvrir l'outil de gestion de couleur EOS (outils pour sélectionner, mélanger, contrôler les couleurs)

Apprendre à programmer et utiliser des macros

Configurer la console pour une utilisation live

Utiliser Augmented 3D

**Durée** | 5 jours (35 H)

**Lieu** | TSV

**Effectif** | 3 à 6 participant·e·s

**Coût** | 1 890 € \*

### CONTENUS

#### JOUR 1 :

##### Rappels des bases de la session 1

**Concepts importants** - philosophie de la console, tracking/Qonly, movefade, record/record only/update, Block/assert, mark, HTTP/LTP, playback ownership, referenced data, selective storing

##### Patch fonctions avancées

**Database et keywords ; Query**

**Projecteurs multicells**

**Sous groupes ; Palettes by type**

#### JOUR 2

##### Macros complexes

**Marqueurs PSD ; Reference mark**

**Capture ; Advanced manual control**

**Palettes et presets modificateurs**

**Make null ; Make manual , record only**

**Multi Cuelists**

#### JOUR 3 Contrôle couleur

Color pickers ; Abstract color spaces

Gel picker ; Tinting tool

Spectrum tools ; Fade control, Color path

**Faders configuration ; Qlist configuration ; MultiQlist**

**Filtres enregistrement et restitution**

#### JOUR 4

##### Augmented 3D

**Propriétés sub ; Directs select custom**

**Application des différents outils dans une configuration pour du live**

**Effets avancés**

### Intervenant·e·s

Mathieu CABANES  
Ugo COPPIN  
Thibault D'AUBERT  
Sébastien FABRY  
Cécile GIOVANSILI  
Laurent IRSUTI  
Guillaume KIENE  
Pierre LAFANECHERE  
Julien LOUISGRAND  
Romain PORTOLAN  
Gilles THOMAIN

*Formateur·rice·s agréé·e·s  
par ETC-France*

### Public

Régisseur·se·s lumière du spectacle vivant ou de l'évènementiel souhaitant se former à la programmation sur console EOS

### Pré-requis

Avoir préalablement suivi une formation sur consoles EOS Niveau 1. Une bonne connaissance des projecteurs à Led et asservis ainsi qu'une bonne maîtrise des consoles lumières est nécessaire pour pouvoir suivre ce module

## CONTENUS (suite)

### JOUR 5

#### Encodeurs custom

Exercices mode spectacle séquentiel ; Suite configuration pour du live  
Highlight lowlight ; Magic Sheet avancées

## MÉTHODE PÉDAGOGIQUE ET ÉVALUATION

Après une présentation de la philosophie de programmation de la console, puis des bases de la programmation simple, les fonctions plus complexes seront abordées. Il sera demandé aux stagiaires de réaliser des séquences d'éclairage en utilisant le visualiseur 3D Capture.  
Evaluation des acquis par contrôle continu

## MODALITÉS D'INSCRIPTION

Vous remplissez en ligne une fiche d'inscription et nous envoyez par mail l'ensemble des pièces complémentaires demandées.

**Tout dossier incomplet ne pourra pas être traité.**

Un accusé de réception vous est adressé dès que nous sommes en possession de l'ensemble des pièces demandées.

Afin que vous puissiez effectuer des démarches pour obtenir le financement du coût pédagogique de votre formation, un devis vous sera envoyé.

*Pour tout projet de formation, vous pouvez faire appel à un Conseil en Évolution Professionnelle (CEP).*

*Ce dispositif d'accompagnement gratuit et personnalisé est ouvert à toute personne souhaitant faire le point sur sa situation professionnelle.*

*Il inclut un entretien individuel, un conseil visant à définir son projet professionnel, et un accompagnement dans la mise en œuvre de ce projet.*

*Il pourra également faire le point avec vous sur vos possibilités de financements.*

*Adressez-vous à votre OPCO (Afdas, Uniformation etc.), à Pôle Emploi, l'APEC, une mission locale, CAP emploi...*

## ACCESSIBILITÉ



Si vous avez des besoins d'aménagement spécifiques, n'hésitez pas à contacter notre référente handicap. Ensemble, nous identifierons les éventuelles contraintes et trouverons des solutions adaptées dans la mesure du possible.

\* Pour des formations intra-entreprise, le devis sera établi sur demande.

## Outils

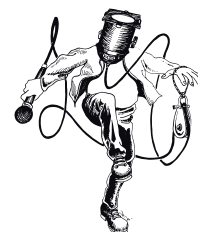
1 console de la gamme EOS + poste informatique avec visualiseur 3D par participant-e

## Validation

Attestation faisant état des résultats après évaluation

## Type d'action

Action de formation - Développement de compétences des salariés.  
Non certifiant



**Qualiopi**  
processus certifié

REPUBLIQUE FRANÇAISE

La certification qualité a été délivrée  
au titre de la catégorie d'actions suivantes :  
ACTIONS DE FORMATION  
VALIDATION DES ACQUIS DE L'EXPÉRIENCE