



Programmation sur consoles ETC - EOS Niveau 1

L'objectif de cette formation est de permettre aux participant·e·s de programmer et restituer une conduite complexe sur les consoles ETC de la famille EOS.

(Référentiels ETC : Workbooks 1 & 2)



TSV est centre de formation agréé par ETC - France

OBJECTIFS (Compétences)

Gérer les bases de programmation de projecteurs conventionnels, motorisés et à LED sur les consoles de la famille EOS

Organiser et paramétrer la console et les espaces de travail

Travailler avec des Circuits, Groups, Submasters et Cues

Gérer les appareils, leurs attributs et créer des palettes et des presets

Réaliser des conduites lumière simples et complexes

Intégrer et gérer l'ensemble des éléments constitutifs de l'environnement d'un spectacle (directs, services et autres)

CONTENUS

JOUR 1 : Découverte présentation/utilisation globale/généralités

Snapshot capture d'écran

Tracking/ CueOnly ; Tracking convention couleurs

Sneak, blind/live ; Patch

Contrôle circuits ; Group

Cue record et update ; Save fichier

JOUR 2

Sub

Record/record only ; Cue restitution

Blind spread sheet ; Block, autoblock

Assert ; Update options

Cues time ; Automark

Contrôle paramètre ; Contrôle couleur

JOUR 3

Setup et shell ; Contrôle lampes

Palettes et Presets ; Cues avec palettes et presets

Offset, sous-groupes ; Directs select

Snapshot global ; Part time / time discrete

Update options supplémentaires

Marqueurs L D, nettoyage

JOUR 4

Syntaxe / ligne de commande, filtrage

Copy to / recall from

Affichage options, snapshot développé

CueOnly intensité, tracking paramètres

Initiation rapide macro

Fusionner, import partiel

0 bleu

Effets intro, chase Query initiation

Durée | 5 jours (35 H)

Lieu | TSV

Effectif | 3 à 6 participant·e·s

Coût | 1 890 € *

Intervenant·e·s

Mathieu CABANES
Ugo COPPIN
Thibault D'AUBERT
Cécile GIOVANSILI
Laurent IRSUTI
Guillaume KIENE
Pierre LAFANECHERE
Julien LOUISGRAND
Romain PORTOLAN
Gilles THOMAIN
Jean-Philippe LAGARDE

*Formateur·rice·s agréé·e·s
par ETC-France*

Public

Régisseur·se·s lumière du spectacle vivant ou de l'événementiel souhaitant se former à la programmation sur console EOS

Pré-requis

Une bonne connaissance des projecteurs à Led et asservis ainsi qu'une bonne maîtrise des consoles lumière est souhaitable pour pouvoir suivre ce module

CONTENUS (suite)

JOUR 5

Attributs cues
Park
About ; Propriétés des subs
Fan ; Effets
Magic sheet
Import/export ascii ; Imprimer

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE ET ÉVALUATION

Après une présentation de la philosophie de programmation de la console, puis des bases de la programmation simple, les fonctions plus complexes seront abordées. Il sera demandé aux stagiaires de réaliser des séquences d'éclairage en utilisant le visualiseur 3D Capture.
Evaluation des acquis par contrôle continu

MODALITÉS D'INSCRIPTION

Vous remplissez en ligne une fiche d'inscription et nous envoyez par mail l'ensemble des pièces complémentaires demandées.

Tout dossier incomplet ne pourra pas être traité.

Un accusé de réception vous est adressé dès que nous sommes en possession de l'ensemble des pièces demandées.

Afin que vous puissiez effectuer des démarches pour obtenir le financement du coût pédagogique de votre formation, un devis vous sera envoyé.

Pour tout projet de formation, vous pouvez faire appel à un Conseil en Évolution Professionnelle (CEP).

Ce dispositif d'accompagnement gratuit et personnalisé est ouvert à toute personne souhaitant faire le point sur sa situation professionnelle.

Il inclut un entretien individuel, un conseil visant à définir son projet professionnel, et un accompagnement dans la mise en œuvre de ce projet.

Il pourra également faire le point avec vous sur vos possibilités de financements.

Adressez-vous à votre OPCO (Afdas, Uniformation etc.), à France Travail, l'APEC, une mission locale, CAP emploi...

ACCESSIBILITÉ



Si vous avez des besoins d'aménagement spécifiques, n'hésitez pas à contacter notre référente handicap. Ensemble, nous identifierons les éventuelles contraintes et trouverons des solutions adaptées dans la mesure du possible.

* Pour des formations intra-entreprise, le devis sera établi sur demande.

Outils | 1 console de la gamme EOS + poste informatique avec visualiseur 3D par participant-e

Validation | Attestation faisant état des résultats après évaluation

Type d'action | Action de formation - Développement de compétences des salarié.e.s.
Non certifiant



Qualiopi
processus certifié

REPUBLICQUE FRANÇAISE

La certification qualité a été délivrée
au titre de la catégorie d'actions suivantes :
ACTIONS DE FORMATION
VALIDATION DES ACQUIS DE L'EXPIRIENCE